ADVANCED D&D™

玩家姓名 _____ 永久人物记录 战役 _____

人物姓名 _____ 故乡 _____

职业： _____ 等级： _____ 种族： _____

阵营： _____ 宗教： _____

守护神： _____ 神祇阵营： _____

属性：

%	S 力量		命中调整		伤害调整		负重调整		开门		弯折铁条
	I 智力	额外语言		习得率法术		最少法术／环		最多法术／环			
	W 感知	魔法攻击调整		法术奖励			法术失败率				
	D 敏捷	反应调整			投射调整			防御调整			
	C 体质	生命值调整		系统冲击		复活存活		次数复活			
	CH 魅力	上限随从人数		忠诚基准		反应调整					

豁免调整：

+/–	条件	
+/–	条件	
+/–	条件	
+/–	条件	

移动：

常速 = _____ 移动速率随负重变化

重载 (×¾) = _____

负载 (×½) = _____

上限 (×¼) = _____

视觉： _____

抗性： _____

灵能： – _____ 攻击力 / 防御力 | 攻击模式 | 防御模式 | 主要灵能技艺 | 次要灵能技艺

侦测： _____

语言： _____

战斗



熟练武器： _____ # _____ 未熟练惩罚

_____ _____ _____

_____ _____ _____

_____ _____ _____

突袭 _____ / 敏捷调整 _____ 防御调整： 敏捷调整 _____ / 魔法调整 _____

战斗调整： 合计： 命中调整 _____ 伤害调整 _____

+/–	条件	+/–	条件
+/–	条件	+/–	条件
+/–	条件	+/–	条件

武器	魔法调整	所需空间／射程	速度	10	9	8	7	6	5	4	3	2	S-M/L 按体型伤害

武器对护甲等级调整

生命值 _____ 体质调整 _____ ( ) 生命骰类型 _____ 生命值每级获得：

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	+

伤疤与残疾：

伤势	日期	说明	伤势	日期	说明

人物描述：

外貌： _____ 生日 _____ 性别 _____ 身高 _____ 体重 _____

颜色： _____ 发色 _____ 瞳色 _____

显著特征： _____ 社会阶层（如有） _____ 地位（如有） _____

习惯举止： _____

盗贼技艺调整：

扒窃口袋	%	开开锁	%	解除／发现陷阱	%	移动无声	%	躲藏于阴影	%	聆听声响：	%	攀爬墙壁：	%	阅读语言	%

原始资料：TSR, Inc.，Advanced Dungeons & Dragons 第 1 版《Permanent Character Record》。原版内容及标识权利归各自权利人。
版面来源：Patrick M. Murphy（Mad Irishman Productions），Permanent Character Record Replica（2006 年 12 月 31 日）。
来源：mad-irishman.net/pubs/MI_ADnDPermanentRecord.pdf · 复刻版及中文改编：CC BY-NC-SA 3.0 · 非官方中文版。

家族标记、徽章或纹章



商号标记、徽章或纹章

亲缘：

家族：

家史简述：

家族盟友：

家族地产或营生：

家族仇敌：

资助者

资助条件

弱点／恐惧

愿望／挚爱

憎恶／仇敌

常去之处／住所：

地点	备注：
地点	备注：
地点	备注：
地点	备注：

亲友与追随者：

#	姓名	关系	职业／身份	等级	种族	性别	出生日期	所在地	备注：

原始资料：TSR, Inc.，Advanced Dungeons & Dragons 第 1 版《Permanent Character Record》。原版内容及标识权利归各自权利人。
版面来源：Patrick M. Murphy（Mad Irishman Productions），Permanent Character Record Replica（2006 年 12 月 31 日）。
来源：mad-irishman.net/pubs/MI_ADnDPermanentRecord.pdf · 复刻版及中文改编：CC BY-NC-SA 3.0 · 非官方中文版。

法术书内的法术、武器与护甲、魔法物品、财宝、名下产业、动物伙伴及其他财产：





债务／义务：

受领人	条件	日期 履行

经验： 调整额／新总额

投资：

价值	状况	收入

住所：

RESEARCH

课题	投入	时间	成功日期

原始资料：TSR, Inc.，Advanced Dungeons & Dragons 第 1 版《Permanent Character Record》。原版内容及标识权利归各自权利人。
版面来源：Patrick M. Murphy（Mad Irishman Productions），Permanent Character Record Replica（2006 年 12 月 31 日）。
来源：mad-irishman.net/pubs/MI_ADnDPermanentRecord.pdf · 复刻版及中文改编：CC BY-NC-SA 3.0 · 非官方中文版。

人物生平与过往冒险纪要：

日期	事件详情